

Kurs Spieltechnik

Tag 1 – Farbbehandlung im Alleinspiel

Herr der Schnitte A1, Teiler: N, Gefahr: keiner

♠ KDB

♥ 53

♦ DB1084

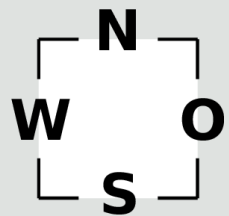
♣ KD8

♠ 10975

♥ 8

♦ A953

♣ 9652



♠ 643

♥ D962

♦ K6

♣ AB104

♠ A82

♥ AKB1074

♦ 72

♣ 73

Um den Verlierer in Trumpf zu vermeiden, muss man auf die Dame schneiden.

Um auch die vierte Dame zu finden, schneidet man bei 6-2 direkt zweimal.

Bei 5-3 kann man erstmal das Ass abziehen, um eventuell die Single Dame zu finden – bei 6-2 kann man sich das nicht leisten und schneidet direkt

West

Nord

Ost

Süd

Pass
Pass

1♥
4♥

Pass
Pass

3SA
Pass

Herr der Schnitte A2, Teiler: O, Gefahr: N/S

♠ 86
♥ A1082
♦ DB1092
♣ 103

♠ AK5
♥ 953
♦ AK64
♣ K65

W N O S

♠ 1042
♥ KDB6
♦ 83
♣ A842

♠ DB973
♥ 74
♦ 75
♣ DB97

West	Nord	Ost	Süd
1SA	Pass	Pass	Pass
2♦	Pass	2♣	Pass
Pass	Pass	3SA	Pass

Es müssen 3 Stiche entwickelt werden.

Dafür muss dreimal der Expass in Coeur gespielt werden.

Dafür braucht man auch drei Eingänge in die Hand, ohne den Stopper in einer Farbe aufzugeben.

Nord soll zweimal klein bleiben, damit der AS auch alle Eingänge benutzen muss.

**Herr der Schnitte A3, Teiler: S,
Gefahr: O/W**

♠ 743
♥ 85
♦ AK7642
♣ 63

♠ B10952
♥ B963
♦ D109
♣ 7

♠ AK8
♥ A102
♦ B3
♣ AK952

♠ D6
♥ KD74
♦ 85
♣ DB1084

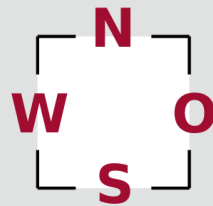
N
W O
S

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	Pass	1♣
Pass	3SA	Pass	2SA
Pass			Pass

Bei 7 sicheren Stichen müssen 2 entwickelt werden.
In Treff funktioniert das bei einem 3-3-Stand, in Karo bei einem 3-2-Stand.
Der 3-3-Stand hat 36% Wahrscheinlichkeit
Der 3-2-Stand hat 68% Wahrscheinlichkeit
Also probieren wir Karo, und spielen einen Blanko-Coup, d.h. wir geben gleich den ersten Stich raus, um die Kommunikation zu erhalten.

Herr der Schnitte A4, Teiler: W, Gefahr: alle

	♠ 9652	
	♥ D1094	
	♦ 432	
	♣ DB	
♠ B3		♠ AK
♥ K753		♥ A62
♦ KB107		♦ AD98
♣ K52		♣ 9764
	♠ D10874	
	♥ B8	
	♦ 65	
	♣ A1083	



West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1SA	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
3SA	Pass	Pass	Pass

Uns fehlt ein Stich. Der kommt entweder in Coeur bei 3-3, Oder in Treff, bei Ass vor dem König. Wir können nicht beides probieren, weil wir nur zweimal Pik stoppen, aber in beiden Fällen aussteigen müssen. Nach dem ersten Versuch ist unser Stopper weg.

3-3 in Coeur: 38%

Expass in Treff: 50%

Also Expass in Treff.

Herr der Schnitte A5, Teiler: N,
Gefahr: N/S

♠ 104

♥ A86

♦ K954

♣ A964

♠ 863

♥ DB103

♦ 108

♣ B1083

♠ A72

♥ K942

♦ AB32

♣ KD

♠ KDB95

♥ 75

♦ D76

♣ 752

W

N

O

S

West	Nord	Ost	Süd
3SA	Pass Pass	1SA Pass	Pass Pass

Wir haben 8 Stiche – einer fehlt.
Bei Pik-Angriff folgen wir der 7er-Regel und ducken
zweimal, um die Kommunikation zu unterbrechen.
In Karo brauchen wir drei Stiche – und Süd darf nicht
rankommen. Also Tiefschnitt zur 9.