

# Restricted Choice

Eingeschränkte Wahl bei der Zugabe

# Was ist restricted Choice?

- Uns fehlen 4 Karten, und brauchen eigentlich einen 2-2 Stand  
 $Bx - Dx$  – Wir schlagen AK, und beide Figuren fallen
- Jetzt legt aber ein Gegner eine Figur bereits im ersten Stich – nun steigt die Wahrscheinlichkeit für einen 3-1-Stand deutlich an!  
 $B - Dxx$  oder  $D - Bxx$
- Wenn das der Fall ist, ist es mit der Wahrscheinlichkeit, die fehlende Figur auf der anderen Seite zu suchen und zu schneiden!

## Beispiel, Teiler S, keiner in Gefahr

**N**

♠ A 10 8 7 6  
♥ 6 4  
♦ B 10 4 3  
♣ A 8

**W**

♠ D  
♥ 10 8 7 5 2  
♦ A 8 6  
♣ D 9 6 2

**O**

♠ B 5 3  
♥ A K D  
♦ 9 5  
♣ B 10 7 5 4

**S**

♠ K 9 4 2  
♥ B 9 3  
♦ K D 7 2  
♣ K 3

### a.) Kontrakt

4♠ von N, Ausspiel ♥ A

### b.) Spielplan

## Restricted Choice 1, Teiler: N, Gefahr: keiner

♠ A1065

♥ KDB

♦ 654

♣ A87

♠ B93

♥ A1042

♦ B92

♣ B65



♠ K8742

♥ 65

♦ AK3

♣ KD3

**West      Nord      Ost      Süd**

	1♣	Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Da auf Süd keine Schnittposition existiert, spielt man Pik-König zuerst. Wenn dann die Dame fällt, schneidet man anschließend auf den Buben bei W und gibt keinen Pik-Stich ab.

## Restricted Choice 2, Teiler: O, Gefahr: N/S

♠ 32  
♥ B9  
♦ B9765  
♣ DB42

♠ A87  
♥ AK86  
♦ KD  
♣ 9876



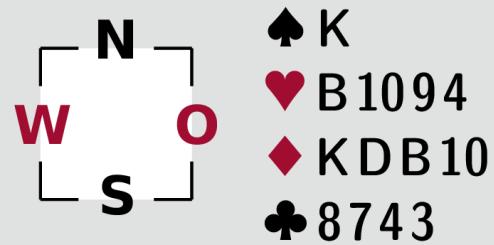
West	Nord	Ost	Süd
1♥ 3SA	Pass	1♦ 1SA	Pass
	Pass	Pass	Pass

Bei drei Figuren sollte man, wenn nichts gewichtiges dagegenspricht, erst eine Figur von der Seite mit den zwei Figuren spielen. Wenn dann die 9 bei N fällt, spielt man zur Dame, und schneidet auf dem Rückweg mit K8 die 10 bei S heraus.

## Restricted Choice 3, Teiler: S, Gefahr: O/W

♠ AB1076  
♥ K5  
♦ 98  
♣ ADB10

♠ D98  
♥ 632  
♦ 76532  
♣ 95



♠ 5432  
♥ AD87  
♦ A4  
♣ K62

**West**    **Nord**    **Ost**    **Süd**

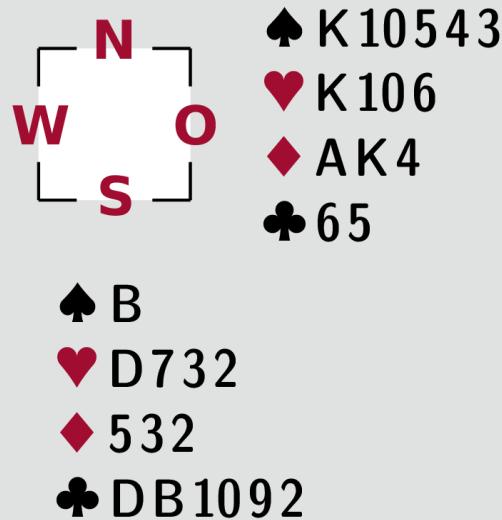
			1♣
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Kein echter Fall von Restricted Choice – hier geht es um den wiederholten Schnitt zu AB10. Das gewinnt, wenn mindestens eine Figur bei W sitzt – sprich in 75% der Fälle.

## Restricted Choice 4, Teiler: W, Gefahr: alle

♠ D92  
♥ 94  
♦ DB106  
♣ 8743

♠ A876  
♥ AB85  
♦ 987  
♣ AK



West	Nord	Ost	Süd
1SA	Pass	2♥	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Neben den Piks gilt es auch, die Coeurs zu lösen.  
Als Erstes zieht man Pik-As – da auch die 9 fehlt, hat man auf der Seite keine Schnittposition, also wird die Figur zuerst genommen.  
Als bei S der B fällt, wird jetzt die Chance für ein Endspiel mitgenommen: Jetzt die 3 verbleibenen UF-Gewinner abziehen, und dann den Schnitt machen. Wenn jetzt S mit DB doch den Stich gewinnt, kann zwar die dritte Karo-Runde gewonnen werden – aber danach muss Nord entweder Coeur in die Gabel spielen, oder eine Unterfarbe in die Doppel-Chicane -> Endspiel

## Restricted Choice 5, Teiler: N, Gefahr: N/S

♠ AB32  
 ♥ A754  
 ♦ AK  
 ♣ 765

♠ D876  
 ♥ DB  
 ♦ 76  
 ♣ DB1098



♠ K105  
 ♥ K10632  
 ♦ 54  
 ♣ AK3

	<b>West</b>	<b>Nord</b>	<b>Ost</b>	<b>Süd</b>
	1SA	Pass	2♦	
Pass	3♥	Pass	4♥	
Pass	Pass	Pass		

Gleiches Prinzip wie eben – und hier greift das Endspiel:  
 Als Erstes zieht man Coeur-As – man hat auf der Seite keine Schnittposition, also wird die Figur zuerst genommen.  
 Als bei W der B fällt, wird jetzt die Chance für ein Endspiel mitgenommen: Jetzt die 3 verbleibenen UF-Gewinner abziehen, und dann den Schnitt machen. Wenn jetzt W mit DB doch den Stich gewinnt, kann zwar die dritte Treff-Runde gewonnen werden – aber danach muss West entweder Pik in die Gabel spielen, oder eine Unterfarbe in die Doppel-Chicane -> Endspiel

## Restricted Choice 6, Teiler: O, Gefahr: O/W

♠ B1098

♥ 943

♦ K43

♣ 987

♠ 432

♥ AK8

♦ 765

♣ 6543



**West      Nord      Ost      Süd**

3SA

Pass

2SA  
Pass

Pass  
Pass

8 Stiche hat man – 9 sind nötig. Der Stich kann entweder über den Pik-Schnitt kommen (50% Erfolgschance), oder über den Doppelschnitt in Karo (75% Erfolgschance). Also zweimal in Karo zu B10 spielen. Natürlich darf die zweite Coeur-Figur nicht vorher abgezogen werden!!!

## Restricted Choice 7, Teiler: S, Gefahr: alle

♠ AB1065

♥ 76

♦ KB6

♣ 765

♠ K92

♥ KD1054

♦ 109

♣ 984



♠ 8743

♥ AB

♦ AD8

♣ AKDB

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3♥	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	3♠
Pass	Pass	Pass	4♠

Auch hier: Ein Pik-Verlierer ist nicht zu vermeiden – aber wenn wir zweimal Richtung AB10 spielen, geben wir nur einen ab, wenn mindestens eine Figur bei W sitzt.