

Ausspiel

Farbkontrakt

- vom Partner gereizte Farbe
- Höchste der Sequenz (Beispiel: **K**D76, **D**B973, **B**1064 ...)
- Vierthöchste der längsten und besten Farbe (Beispiel: K108**5**4, D87**6**,
- Single (um anschließend stechen zu können), vor allem, wenn man kleine Trümpfe und wenig Figurenpunkte hat
- Die zweite Karte von Farben, in denen man weniger als 4 Karten hält (Beispiel: D**6**5, 8**7**5, 9**4**, 7**3**...)
- Hoch von einer einmal besetzen (=double) Figur (Beispiel: **10**3, **B**8, **K**7, **D**5...)

Sans Atout

- vom Partner gereizte Farbe
- Höchste der Sequenz (Beispiel: **K**DB76, **D**B1097, **B**1096 ...)
- Höchste der unterbrochenen Sequenz (Beispiel: **K**D106, **D**B98...)
- Höchste der Inneren Sequenz (Beispiel **K****B**109, D**10**9x)
- Vierthöchste der längsten und besten Farbe (Beispiel: K109**5**4, D87**6**, KD8**6**5, AD6**5**)
- Die zweite Karte von Farben, in denen man weniger als 4 Karten hält (Beispiel: D**6**5, 8**7**5, 9**4**, 7**3**...)
- Hoch von einer einmal besetzen (=double) Figur (Beispiel: **10**3, **B**8, **K**7, **D**5...)

Wovon man **nicht** ausspielt:

SA- oder Farbkontrakt

- Farbe, die der Gegner gereizt hat (außer, man ist in dieser Farbe sehr stark u. hat viele Mittelkarten)

In einem **Farbkontrakt**:

- unter einem As (Beispiel: A89**3**...)
- Von einer Gabel weg (~~AD87~~, ~~ADB5~~, ~~KB96~~, ...)
- Möglichst nicht unter Dame oder König